

# Règlement du Concours de Création de map

## Règles du concours de maps

1. Les créations de maps doivent être faites spécialement pour cet événement.
2. Les joueurs ne peuvent soumettre que 3 créations, et ne pourront pas les éditer une fois la soumission envoyée. Merci d'en tenir compte !
3. Les joueurs peuvent seulement soumettre leur création par mail à : [info@clan-pharaon.com](mailto:info@clan-pharaon.com)
4. Les maps pour être valides doivent respecter tous les critères donnés dans les Règles de Création de Maps.
5. Les joueurs ne sont autorisés à créer que sur le titre TrackMania2 Stadium.
6. Les maps doivent avoir pour thème "Les Ph@raons" et doivent contenir dans leur nom le tag suivant [LAN 20] qui permet de les identifier plus facilement. En plus, sont à respecter les règles suivantes :
  1. Médiatrackeur Intro : une intro (entre 3 et 5 secondes) est vivement recommandée, mais non obligatoire. Merci de la faire brève.
  2. Médiatrackeurs dans le jeu : autorisés, mais essayer de les limiter
  3. Médiatrackeur Outro : obligatoire
  4. Signes personnalisés : non autorisés
  5. Images personnalisées : non autorisées sauf la mascotte de l'association visible sur notre Facebook
  6. Musiques personnalisées : non autorisées
  7. Mods (changement de texture) : non autorisés
  8. Niveau de la map : Débutant / Intermédiaire
  9. Durée de la map : maximum 1 minute 30 secondes
  10. Les joueurs doivent être capables de finir la map. Aucune partie de la map ne doit nécessiter un pilotage parfait ou une vitesse parfaite pour la surmonter.

11. Les joueurs doivent être capables d'arriver au bout de la map en conduisant à partir de n'importe quel point de passage (Check Point).

12. Un temps "or" doit être une course qui contient très peu d'erreurs de pilotage.

# **Règles de Création de maps**

## **Détermination des Gagnants du concours de maps**

Les organisateurs testeront les maps. En choisiront 3 pour les pools et la map la plus plébiscitée sera pour la finale.

## **Récompenses du concours de maps**

- Les créations des finalistes seront mises en avant pendant la LAN et sur les réseaux sociaux
- Le Grand Gagnant recevra une entrée gratuite pour la LAN ainsi qu'un jeu offert par Nadéo